



Designação do projeto | IA como Motor de Escalabilidade e Competitividade na Tapps Games

Código do projeto | 24879

Objetivo principal | Linha IA nas PME

Região de intervenção | Norte

Entidade beneficiária | TAPPS GAMES - JOGOS ELETRÓNICOS, UNIPessoal LDA

Data da aprovação | 2026-03-11

Data de início | 2025-01-09

Data de conclusão | 2026-12-31

Custo total elegível | 467.206,65

Apoio financeiro da União Europeia | 300.000,00

Objetivos do Projeto

A Tapps Games integra soluções avançadas de IA para analisar comportamento de utilizadores, prever tendências e automatizar comunicação, otimizando decisões e personalização.

- Integração de IA para análise comportamental, previsão de tendências e automação de comunicação.
- Utilização de AppTweak e AppMagic para inteligência de mercado e otimização de user acquisition.
- Adoção de IA generativa (Creatomate, HeyGen, fal.ai, Eleven Labs, Scenario) para produção rápida de conteúdos audiovisuais.
- Mee6 e Statbot aplicam IA para gestão e análise avançada de comunidades.